



FONDO SOCIALE EUROPEO PLUS PR VENETO 2021-2027
Priorità 4 Occupazione Giovanile Obiettivo Specifico a)
DGR n. 729 del 22 giugno 2023 "GIOVANI ENERGIE".
Azioni sperimentali per l'attivazione dei giovani nella definizione
del proprio percorso formativo e professionale

Codice progetto: 69-0001-729-2023

GAMBARE: METTI IN GIOCO I TUOI TALENTI
Ente capofila: Fondazione Centro Produttività Veneto



AVVISO PUBBLICO PER UNA CALL FOR IDEAS Area 3 "ATTIVAZIONE GENERATIVA"

Regione Veneto DGR n. 729 del 22 giugno 2023 "GIOVANI ENERGIE" Azioni sperimentali per l'attivazione dei giovani nella definizione del proprio percorso formativo e professionale
Codice progetto: 69-0001-729-2023 "GAMBARE! Metti in gioco i tuoi talenti"

Intervento IDEE VINCENTI - Laboratorio formativo/Project Work di co-progettazione
Area 3 "Attivazione generativa"

Ente capofila: Fondazione Centro Produttività Veneto

Partner operativo responsabile dell'attività: Studio Progetto Cooperativa Sociale

1. Obiettivo della call

L'obiettivo della call for ideas è quello di offrire ai destinatari l'opportunità di realizzare una loro idea o progetto che risponda ai loro bisogni, ai bisogni di altri giovani e ai bisogni del territorio.

La call è realizzata nell'ambito del progetto "GAMBARE! Metti in gioco i tuoi talenti" ed è rivolta a giovani dai 16 ai 29 anni in dispersione scolastica o Neet (giovani che non studiano e non lavorano) residenti nell'area geografica che abbraccia le valli del Chiampo e dell'Agno e la pianura antistante verso Verona e Vicenza. Il progetto offre ai destinatari diverse opportunità per scoprire o riscoprire interessi e attitudini, con occasioni per rimettersi in gioco.

2. Destinatari della Call For Ideas

La partecipazione alla Call for ideas è destinata a giovani dai 16 ai 29 anni che non studiano né lavorano nelle zone dell'Ovest Vicentino della Valle dell'Agno, della Valle del Chiampo, di Montecchio Maggiore e dintorni.

Possono partecipare ragazzi e ragazze come singoli o in team. La partecipazione in team è limitata ad un numero di 6 partecipanti. Se la partecipazione avviene in team tutti i partecipanti devono possedere i requisiti sopra citati ovvero essere giovani dai 16 ai 29 anni attualmente in stato di disoccupazione o inattività residenti

nelle zone dell'Ovest Vicentino della Valle dell'Agno, della Valle del Chiampo e Montecchio Maggiore e dintorni.

3. Descrizione della Call For Ideas

I partecipanti potranno inoltrare le proprie idee compilando la domanda di partecipazione disponibile sul sito www.studioprogetto.org e www.cpv.org. Le idee potranno riguardare diversi argomenti che impattano direttamente sulla vita delle ragazze e dei ragazzi di oggi.

Potranno sfruttare la tecnologia per innovare in modo responsabile e sostenibile, ambiti quali la rigenerazione urbana, la sharing economy, la mobilità sostenibile (dal punto di vista ambientale ma anche economico), strumenti di inclusione, condivisione, diffusione delle opportunità di lavoro o di soluzioni per la vita indipendente o di attrazione per i giovani del territorio e di quelli vicini.

A titolo esemplificativo e non esaustivo sono candidabili idee come: proposte di corsi di formazione su temi e abilità specifiche, proposte di eventi, concerti, mostre d'arte digitale, tornei, manifestazioni, business speed date, forum...

L'obiettivo è quello di offrire l'opportunità ai giovani di essere protagonisti e realizzare progetti concreti che rispondano alle loro esigenze.

4. Benefici dei vincitori

L'idea vincitrice verrà elaborata da un massimo di 6 ragazzi.

Il gruppo potrà sviluppare l'idea, costruire un piano esecutivo con relativo budget da utilizzare per l'acquisto del materiale per la realizzazione effettiva dell'idea. Il gruppo sarà guidato da docenti esperti tramite un accompagnamento specifico di 40 ore.

5. Selezioni

Le idee saranno esaminate da un'apposita commissione composta da rappresentanti scelti tra i partner di progetto.

Per quanto riguarda i criteri si terrà conto della realizzabilità e della replicabilità dei progetti, della sostenibilità economica, del grado di coinvolgimento/inclusione e dell'impatto sociale.

Entro il 30 settembre verrà pubblicata sul sito www.studioprogetto.org e www.cpv.org una graduatoria realizzata a cura della commissione valutatrice e verrà data comunicazione ai referenti delle idee presentate.

6. Selezione dei progetti

La commissione, a seguito della verifica delle idee ricevute, comunicherà ai partecipanti la graduatoria finale. I risultati verranno comunicati ai partecipanti in via elettronica ai recapiti email da loro forniti.

7. Modalità di invio

I candidati dovranno far pervenire il proprio progetto all'indirizzo mail. giovani@cpv.org entro il 15/09/2024, con indicato quale OGGETTO: IDEE VINCENTI CALL FOR IDEAS, allegando i seguenti documenti:

- [Modulo partecipazione](#) (se minorenni compilare sezione dati dei genitori del minore)
- [Form di idea progettuale](#) (ALLEGATO 1)

La Cooperativa Sociale Studio Progetto non si assume alcuna responsabilità in caso di dispersione di comunicazioni, dipendente da inesatte indicazioni del recapito da parte del candidato, o da mancata oppure tardiva comunicazione del cambiamento degli stessi, né per eventuali disguidi telematici non imputabili alla Cooperativa stessa.

Qualora alla selezione non si riuscisse a selezionare il progetto vincente, il Bando si considererà automaticamente prorogato per individuare ulteriori idee progettuali.

Per informazioni e iscrizioni:

giovani@cpv.org

telefono: 320.7078172 - 320.9603485